

ROMANIC'ARTE

NELLA PROVINCIA DI NOVARA

GIOCANDO TRA I MONUMENTI DEL ROMANICO NOVARESE

Gioco a dadi per 2-6 persone, a partire dai 10 anni.

CONTENUTO:

1 piano di gioco;
32 carte con domande e informazioni sul Romanico novarese.

DA PROCURARE:

1 dado;
oggetti da usare come segnaposto.

PREMESSA:

I giocatori fanno un viaggio giocando tra i monumenti del Romanico novarese. Le carte pescate contengono domande o informazioni per saperne di più su questo genere artistico e sul territorio in cui è diffuso.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO:

Dopo aver posto il mazzo delle carte a lato del tabellone con le illustrazioni verso l'alto, a turno e in senso antiorario, ogni giocatore lancia il dado e si sposta di tante caselle quanti sono i punti. Nel caso sulla casella si trovi l'indicazione dei dadi con la scritta x 2, ci si potrà muovere raddoppiando il punteggio del lancio del dado.

Se si arriva invece sulla casella con il segnale di STOP si starà fermi per un turno.

Le caselle con la carta contrassegnata da un punto di domanda indicano che è necessario che il vicino di sinistra legga ciò che è scritto sulla carta e, nel caso si tratti di una domanda, chi sta giocando potrà avanzare, solo in caso di risposta corretta, di tante caselle quante sono indicate nel testo.

FINE DEL GIOCO:

Vince chi giunge per primo alla casella "ARRIVO".

BUON DIVERTIMENTO!

"ROMANIC'ARTE NELLA PROVINCIA DI NOVARA" è un gioco da tavolo che si propone di avvicinare i bambini e i ragazzi della provincia di Novara, e non solo, alle bellezze artistiche e architettoniche del romanico novarese.

È possibile avere una copia gratuita del gioco accedendo a www.romaniconovara.it, il portale pensato per rendere accessibili in internet le informazioni relative ai principali monumenti del romanico novarese, permettendo di individuare percorsi ed itinerari e programmare visite di un pomeriggio o di un fine settimana per i turisti o gli abitanti del territorio ed è occasione di approfondimento storico ed architettonico.

"ROMANIC'ARTE NELLA PROVINCIA DI NOVARA" è un progetto ideato e realizzato dall'Associazione Culturale **Muse** con i contributi della Fondazione Comunità Novarese Onlus, di ATL Novara e dell'Associazione Nuova Regaldi e con il patrocinio della Provincia di Novara e dell'Ufficio Scolastico Provinciale.

- Ideazione e realizzazione grafica: dott.sa Elena Lah | elena@associazionemuse.it
- Contenuti: arch. Alessandra Bianchi | alessandra@associazionemuse.it
- Illustrazione tabellone e carte da gioco: Beatrice Cesarano | beatrice_cesarano@libero.it